

Regulamin Konkursu na najlepszą aplikację komputerową stworzoną w ramach pracy dyplomowej

- 1) Celem konkursu jest rozwijanie zainteresowań studentów projektowaniem złożonych aplikacji komputerowych stacjonarnych i internetowych.
- 2) W konkursie mogą uczestniczyć studenci Polskich uczelni ostatnich lat studiów licencjackich, inżynierskich oraz magisterskich.
- 3) Do konkursu mogą być zgłaszane oryginalne, autorskie aplikacje komputerowe o charakterze użytkowym lub naukowym, pracujące w systemach operacyjnych MS Windows lub Linux/Unix. Dopuszcza się użycie bezpłatnych systemów zarządzania bazami danych (PostgreSQL, MySQL, Oracle Express, etc.) oraz innych bezpłatnych komponentów programistycznych.
- 4) Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest:
 - a) przesłanie w odpowiednim terminie na adres pocztowy

**IX Konferencja Informatyki Stosowanej
Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa
ul. Pocztowa 54
22-100 Chełm**

lub osobiście następujących dokumentów i przedmiotów:

- nośnika danych zawierającego aplikację (wersję instalacyjną aplikacji, kod źródłowy, etc.);
 - dokumentację techniczną aplikacji (załącznik);
 - pisemnego zgłoszenia do konkursu, w którym uczestnik stwierdza oryginalność przedkładanej aplikacji oraz że jest jej autorem.
- b) wystawienie posteru podczas IX Konferencji Informatyki Stosowanej która odbędzie w dniach 28-29 maja 2010 roku w Państwowej Wyższej Szkole Zawodowej w Chełmie (dalej zwanej PWSZ w Chełmie)
 - c) oraz w przypadku laureatów wygłoszenie referatu na temat konkursowej aplikacji podczas odbywającej się konferencji.
- 5) Zgłoszenie aplikacji do konkursu oznacza wyrażenie zgody na jej instalację, uruchomienie w celu oceny oraz stwierdzenie, że aplikacja została przetestowana i jej użycie nie zagraża integralności sprzętu i oprogramowania.
 - 6) Do organizacji konkursu i jego rozstrzygnięcia powołuje się Komisję Konkursową, składającą się z czterech osób. Komisję Konkursową powołuje Dyrektor Instytutu Matematyki i Informatyki PWSZ w Chełmie, który pełni rolę przewodniczącego Komisji Konkursowej.
 - 7) Komisja Konkursowa ustala: daty rozpoczęcia i zakończenia konkursu i termin oraz formy ogłoszenia wyników. Komisja Konkursowa może zlecić przetestowanie zgłoszonych projektów specjalistom spoza Komisji.
 - 8) Rozstrzygając Konkurs Komisja spośród zgłoszonych prac wyłania trzy najlepsze aplikacje komputerowe, przyznając pierwszą, drugą oraz trzecią nagrodę rzeczową o wartościach odpowiednio 1500PLN, 1000PLN oraz 500PLN.
 - 9) W przypadku dużej liczby bardzo dobrych projektów Komisja Konkursowa może przyznać dodatkowe wyróżnienia.
 - 10) Wręczenie nagród odbędzie się podczas **IX Konferencji Informatyki Stosowanej**.